

Continue



Como jogar dama

Regras Oficiais:
Jogo de Damas
O jogo de damas é praticado em um tabuleiro de 64 casas, claras e escuras. A grande diagonal (escura), deve ficar sempre à esquerda de cada jogador. O objetivo do jogo é imobilizar ou capturar todas as peças do adversário. O jogo de damas é praticado entre dois parceiros, com 12 pedras brancas de um lado e com 12 pedras pretas de outro lado. O lance inicial cabe sempre a quem estiver com as peças brancas. Também jogam-se dams em um tabuleiro de 100 casas, com 20 pedras para cada lado - Damas Internacional. A pedra anda só para frente, uma casa de cada vez. Quando a pedra atinge a última linha do tabuleiro ela é promovida à dama. A dama é uma peça de movimentos mais amplos. Ela anda para frente e para trás, quantas casas quiser. A dama não pode saltar uma peça da mesma cor. A captura é obrigatória. Não existe sorpo. Duas ou mais peças juntas, na mesma diagonal, não podem ser capturadas. A pedra captura a dama e a dama captura a pedra. Pedra e dama têm o mesmo valor para capturarem ou serem capturadas. A pedra e a dama podem capturar tanto para frente como para trás, uma ou mais peças Se no mesmo lance se apresentarem mais de um modo de capturar, é obrigatório executar o lance que capture o maior número de peças (Lei da Maioria). A pedra que durante o lance de captura de várias peças, apenas passe por qualquer casa de coroação, sem parar, não será promovida à dama. Na execução do lance do lance de captura é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia, não é permitido capturar duas vezes a mesma peça. Na execução do lance de captura, não é permitido capturar a mesma peça mais de uma vez e as peças capturadas não podem ser retiradas do tabuleiro antes de completar o lance de captura. Empatê: Após 20 lances sucessivos de damas, sem captura ou deslocamento de pedra, a partida é declarada empatada. Finais de: 2 damas contra 2 damas; 2 damas contra uma; 2 damas contra uma dama e uma pedra; uma dama contra uma dama e uma pedra, são declarados empatados após 5 lances. Baixe em PDF
Baixe em PDF
O jogo de damas é uma atividade simples e divertida que surgiu por volta do século XII. Para vencer uma partida, o jogador tem que mexer as peças em direção ao lado oposto do tabuleiro enquanto toma (ou "come" ou até "captura", dependendo da preferência de quem está jogando) as peças do seu adversário para tirá-las do caminho. Embora o conceito seja simples, é possível usar diversas estratégias para vencer. Leia as dicas deste artigo para descobrir mais a respeito.
1 Determine quem vai jogar primeiro. Antes de montar o tabuleiro, os jogadores têm que decidir quem vai começar a partida: quem ganhou da última vez, tirando "pa ou ímpar" etc. Essa pessoa vai usar a peças pretas, enquanto a outra fica com as brancas.[1]
No jogo de damas, o jogador com as peças pretas sempre começa a partida.
2 Monte o tabuleiro. Sente-se na frente do adversário e coloque o tabuleiro no meio. Ele contém 64 casas pretas e brancas alternadas (32 de cada cor) e distribuídas em oito filas de oito. Coloque-o em uma posição na qual as casas brancas fiquem à direita de cada jogador.[2]
3 Coloque as peças no tabuleiro. Cada jogador deve colocar as peças nas 12 casas pretas das três primeiras filas do tabuleiro (mais próximas dele), sendo que cada fila deve ter um total de quatro peças. Lembre-se de que só é possível se mexer na diagonal e nas casas pretas.[3]
Como o tabuleiro tem oito filas, seis dela vão ser ocupadas e as duas do meio vão ficar livres.
4 Decida se quer cronometrar o tempo de cada jogada. Nos torneios e nas competições, cada jogador costuma ter cinco minutos para mexer a fileira. Se você quiser cronometrar o tempo, coloque um relógio ou aplicativo do celular do lado do tabuleiro.[4]
Publicidade
1 Comece a partida. O jogador com as peças pretas joga primeiro e, no início, só pode mexê-las em uma casa na diagonal (na direção das peças do adversário). Lembre-se de que as peças não podem passar para as casas brancas.[5]
2 Coma as peças do seu adversário. Se a sua peça estiver em uma casa diagonal próxima à peça do adversário, você pode pulá-la duas casas para comer. Depois, é só tirá-la do tabuleiro.[6]
Para isso, dê certo, o espaço do outro lado da peça do seu adversário tem que estar vazio. O jogador é "obrigado" a comer a peça do adversário sempre que tiver a chance. Se o jogador tiver a chance de comer várias peças, ele pode escolher qual caminho quer seguir. O jogador ainda só pode andar uma casinha, mesmo que coma a peça do adversário. Contudo, se a nova posição ainda der margem para comer outras peças, ele deve continuar até o fim.
3 Transforme as peças em damas quando elas chegarem ao lado oposto do tabuleiro. Quando isso acontecer, basta empilhar duas peças para diferenciar a dama das demais. A dama pode andar para frente e para trás; assim, é mais fácil comer as peças do adversário.[7]
As damas só podem andar uma casa na diagonal quando não vão comer nenhuma peça, mas ir para frente e para trás em uma mesma jogada depois de comer. Isso só vale quando a dama tem que comer peças em direções diferentes — como se elas estivessem alinhadas em casa diagonais que caem na mesma linha horizontal. Para isso, ela teria que pular para frente e, depois, para trás. Algumas peças de damas trazem o símbolo de uma coroa na parte inferior. Assim, basta o jogador virá-las de ponta-cabeça. O jogador pode ter quantas damas conseguir formar em uma mesma partida.
4 Continue a comer as peças do seu adversário. Só pare quando não restar mais nenhuma — ou seja, quando você vencer![]
8 Quando todas as peças de um jogador ficam "bloqueadas" (ou seja, quando não podem se mexer em qualquer direção), o adversário vence. Publicidade
1 Parta para o ataque e não fique na defensiva. Os jogadores inexperientes podem tentar deixar as peças nas extremidades do tabuleiro para evitar o adversário, mas isso nem sempre é bom. Tente comer as peças da pessoa em vez de se defender. Não tem problema em sacrificar algumas delas para conseguir um bom resultado. Seja usado e tente comer as peças do seu adversário sempre que possível.
2 Mexa as peças em "grupo". Se mexer uma peça isolada algumas casas para frente, mas deixar as demais paradas, ela vai ficar vulnerável. Tente sempre mexer várias juntas para formar uma espécie de "bloqueio". O centro do tabuleiro é o melhor lugar para essa estratégia. Só não leve tudo o que você tem ao mesmo ponto, pois vai ser difícil fazer outras jogadas.[9]
Se mexer as peças em grupo, vai ser mais difícil perder alguma para o seu adversário. Contudo, se o outro jogador conseguir comer alguma delas, também vai ser mais fácil comer a dele.
3 Deixe a fila da ponta de trás completa enquanto for possível. Se o seu adversário conseguir levar uma peça à extremidade do tabuleiro, ela vai virar uma dama e ser mais difícil de comer. Por isso, deixe a última fila cheia para evitar que o pior aconteça e conseguir comer as outras. O seior acontece e conseguir comer as que se aproximam.[10]
4 Entenda quando é melhor sacrificar as peças. Alguns momentos são mais ideais para a tomada do que os outros. Se estiver vencendo a partida ou até empatado, não tenha medo de sacrificar alguma peça para poder comer a do seu adversário e conseguir uma vantagem de posição. Só não peca o ritmo do jogo.[11]
Faça o possível para proteger a dama de possíveis ataques, pois ela é muito mais importante que as outras peças. Não mude as peças de lugar se isso for facilitar o avanço do seu adversário. Troque uma peça por duas: abra mão de uma das suas peças se você for conseguir comer duas do seu adversário.
5 Concentre-se nas damas. Tente conseguir o máximo de damas possível, além de evitar que o seu adversário faça o mesmo. Essa deve ser a sua principal estratégia. Contudo, não faça damas se for perder várias peças normais no caminho. Seja esperto e estratégico.
6 Bloqueie o seu adversário. Assim, ele vai ser forçado a jogar com as peças que estão na última fila e acabar e expando — e, no fim, perdendo. Você também pode se concentrar mais em comer as peças dele ou em conseguir damas no seu lado.
7 Continue melhorando. Não existem maneiras 100% certas de vencer uma partida de damas, mas a prática ajuda o jogador a criar mais estratégias. Se você quiser se aperfeiçoar, jogue sempre que possível.[12]
Jogue com alguém que seja mais habilidoso que você para conseguir melhorar na marra.
8 Aprenda com um especialista. Veja vídeos ou partidas ao vivo para descobrir mais estratégias. Preste atenção aos movimentos feitos em determinadas situações.[13]
Estude algumas estratégias de damas na internet ou em livros. Alguns especialistas descrevem as suas estratégias para ajudar quem não tem tanta experiência. Publicidade
Não dá para comer as peças quando elas estão nas extremidades do tabuleiro. Tire proveito disso. Deixe a fila de trás completa até o seu adversário lhe dar as peças dele bem à frente. Assim, você vai poder comer várias de uma vez!
Publicidade
Tabuleiro de damas. Peças de damas. Outro jogador. Coescrito por : Especialista em Jogos de Mesa Este artigo foi coescrito por Ashton Wu. Ashton Wu é especialista em Jogos de Mesa da Sheldlife. Tendo feito parte da comunidade competitiva de Yu-Gi-Oh durante a adolescência, Ashton entrou de cabeça no mundo dos jogos de mesa em 2014, atuando profissionalmente nesse ramo desde 2019. Seu canal de YouTube, Sheldlife, tem mais de 35 mil inscritos e 4 milhões de visualizações, contando com o apoio de análises escritas no site da Sheldlife e no BoardGameGeek.com. Também presta consultoria a empresas do ramo que desejam aprimorar a qualidade de seus produtos. Ashton é comentarista de campeonatos, diretor de jogabilidade e apresentador do Sheldlife Podcast, no qual conversa sobre jogos de tabuleiro com seu sócio, Daniel. É formado em Economia pela University of California, Santa Barbara, além de ter Certificado em Administração de Tecnologia. Este artigo foi visualizado 244 186 vezes.
Categorias: Jogos de Tabuleiro Esta página foi acessada 244 186 vezes.
O clássico jogo de Damas é um jogo de tabuleiro estratégico com uma rica história que remonta a séculos. Tradicionalmente, é jogado em um tabuleiro quadrado com dois jogadores que se alternam movendo suas peças diagonalmente pelas casas. O objetivo é capturar todas as peças do oponente ou bloqueá-las para que não possam se mover. Com o tempo, diferentes variantes de damas surgiram, cada uma com suas próprias regras únicas e nuances de jogabilidade. Na nossa versão do jogo, você tem a flexibilidade de escolher entre vários presets, como Damas Internacionais, Damas Diretas, Damas Pool, e mais. Alternativamente, você pode personalizar seu próprio conjunto de regras para corresponder ao seu estilo de jogo preferido. As Regras Aqui estão algumas regras comuns que se aplicam na maioria das variantes. Movimento Diagonal: Os peões movem-se diagonalmente para frente. Movimentos de Captura: As peças podem capturar adversários pulando sobre eles diagonalmente. Promoção à Rei: Quando um peão chega ao extremo oposto do tabuleiro, ele se torna um rei, permitindo que se mova e capture em várias direções. Agora vamos passar pelas muitas opções e configurações que você pode personalizar antes de começar a jogar, para adequar o jogo ao seu gosto:
Dificuldade: Escolha entre adversários de IA fáceis, médios, difíceis ou supremos. Conjunto do Tabuleiro: Selecione um tabuleiro de 8x8 com 8 peões cada, 8x8 com 12 peões cada ou um tabuleiro maior de 10x10 com 20 peões cada. Jogada Inicial: Decida se os peões brancos ou os pretos movem primeiro. Sua Equipe: Jogue como Branco, Preto ou seja de quem você quiser. Escolha se deseja jogar com regras regulares ou com regras avançadas. Escolha entre apenas para frente, ambas as direções, ou "para frente primeiro" (onde apenas o primeiro salto em uma sequência deve ser um salto para frente). Ignorar Movimentos de Captura: Escolha como é tratado pular um salto obrigatório: ilegal. A captura é obrigatória, sendo impossível realizar um movimento diferente. Permissão: O jogador não precisa capturar e é livre para escolher qualquer movimento possível sem ser penalizado. Bufar: Um peão ofensor que pula um salto é removido pelo oponente. Bufar reverso: Um peão ofensor que pula um salto é removido pelo jogador. Regras adicionais que você pode ativar ou desativar: Regras regulares não podem capturar reis. Movimento forçado que captura mais peças (sobrepõe a regra seguinte). Pule com um rei primeiro, se possível. Reis saltadores devem pular diretamente atrás da peça capturada. Reis saltadores podem continuar um salto na direção de onde vieram (requer a regra seguinte). Peças capturadas são removidas imediatamente. Tabuleiro rotacionado - o padrão quadrado é girado 90 graus. Dicas de Estratégia Controlar o Centro: Dominar as casas no centro do tabuleiro oferece mais controle e defesa. Procure manter suas peças para o centro sempre que possível. Mantenha uma Formação Equilibrada: Evite dispersar suas peças pelo tabuleiro. Mantenha-as em uma formação equilibrada. Isso pode ajudar a obter melhor suporte e defesa contra os ataques do seu oponente. Planeje Vários Movimentos à Frente: Pense vários movimentos à frente para antecipar a estratégia do seu oponente e preparar suas próprias táticas. Procure oportunidades para criar saltos múltiplos ou armadilhas para suas peças. Movimentos Forçados e Sacrificios: Tente forçar seu oponente a fazer movimentos que beneficiem você. Isso pode envolver sacrificar uma peça para abrir um caminho para uma jogada mais vantajosa. Promova Seus Peões: Concentre-se em avançar seus peões para o lado oposto do tabuleiro para coroa-los em reis. Os reis são mais poderosos, pois podem mover e capturar em várias direções, proporcionando uma vantagem estratégica significativa. Impedir Reis do Oponente: Tente bloquear ou atrasar os peões do seu oponente de serem coroados. Isso pode ser alcançado controlando casas chave e configurando formações defensivas. Oportunidades de Saltos Múltiplos: Posicione suas peças de maneira que crie oportunidades para saltos duplos ou triplos. Isso não só permite que você capture mais peças, mas também atrapalha a estratégia do seu oponente. Estratégia de Fim de Jogo: No final do jogo, ter mais reis e controlar casas chave torna-se crucial. Concentre-se em limitar a mobilidade do seu oponente e forcá-lo a posições onde você pode capturar suas peças restantes. Adapte-se ao Estilo do Seu Oponente: Preste atenção em como seu oponente joga. Se eles forem agressivos, esteja preparado para defender e contra-atacar. Se forem defensivos, procure aberturas para penetrar na configuração deles. Descubra mais jogos divertidos Jogo Paciência Paciência 3 Viradas Paciência FreeCell Paciência Spider Damas é um dos jogos mais antigos que conhecemos. A placa mais antiga encontrada remonta a 3.000 ac., com cerca de 5.000 anos! O fato é que as pessoas ainda jogarem damas é uma prova de quão viciante, agradável e fácil o jogo é aprender e jogar. Se você está se perguntando como jogar damas, você veio ao lugar certo! Aqui está um guia rápido para o jogo clássico. Regras de Damas Como acontece com a maioria dos jogos clássicos em nosso site, as regras de como jogar Damas são fáceis de aprender, mas é preciso uma estratégia real para dominar. O objetivo do jogo é remover todas as peças do seu oponente, ou damas, do tabuleiro. Você faz isso pulando sobre as peças para capturá-las. No início, as peças só são capazes de se mover para frente. No entanto, você provavelmente poderá mover algumas de suas peças para frente e para trás se jogar suas cartas corretamente (ou, neste caso, peças). Continue lendo para saber como. Quantas peças há em Damas? Cada jogador tem 12 peças divididas entre três linhas. Para montar o jogo, cada jogador coloca suas peças nos quadrados pretos nas três primeiras linhas à sua frente. Não importa se você é o jogador branco ou preto, as peças sempre ficam nas casas pretas. As damas só podem se mover na diagonal e só podem avançar. Você pode mover uma peça por turno. Para capturar a peça do adversário, você deve pular sobre a peça com uma de suas peças. O que acontece quando você é corado em Damas? Se uma de suas peças chegar ao outro lado do tabuleiro, essa peça se torna um rei. Quando isso acontecer, coloque outra peça da mesma cor em cima da peça do rei. O rei pode se mover para frente e para trás diagonalmente no tabuleiro. Esta é uma grande vantagem, e os jogadores devem se esforçar ao máximo para coroar suas peças. O que acontece se o rei não conseguir mover nenhuma das minhas peças em Damas? Se você não puder mover nenhuma peça no seu turno, você perde, mesmo que ainda tenha outras peças no tabuleiro. Você não pode mover uma peça se todos os espaços adjacentes a ela estiverem cobertos. Esta peça é considerada "bloqueada" e pode se mover novamente quando as peças adjacentes se moverem. Como jogar damas Uma vez que suas damas estão configuradas no tabuleiro, você está pronto para jogar. Vamos passar por cima de algumas regras-chave para você saber jogar Damas corretamente. Aqui peça vai primeiro em Damas? Decidir quem vai primeiro pode variar de versão para versão. Ao contrário do xadrez, o branco não precisa ser o primeiro - pode ser quem você quiser. Em nossa versão de Damas, você sempre será o primeiro ao jogar contra o computador. No entanto, as Pretas normalmente vão primeiro em outras versões de Damas. Há muito debate sobre esse conceito. Nosso conselho se você joga na vida real - faça o que quiser! Como me movo em Damas? Você pode mover uma peça na diagonal a cada turno. Você não poderá pegar nenhuma peça no primeiro turno, então mova a peça que preferir. Uma vez que sua peça está em sua nova casa, sua vez termina. Cada jogador avança assim até que esteja em posição de capturar uma peça. Quando a peça do oponente estiver na diagonal de você, você pode pular sobre ela para capturá-la. Sua peça pula sobre a peça capturada para a casa diagonal adjacente - ela não ocupa a casa em que a peça inimiga estava. A peça capturada sai do jogo. Os turnos continuam assim até que um jogador fique sem peças. O primeiro jogador a ficar sem peças perde. Quantas peças você pode capturar em Damas? Enquanto você só pode mover uma peça por turno, você pode capturar várias peças por turno. Digamos que você salte uma peça inimiga, e o quadrado em que você cá é diagonalmente para frente adjacent a outra peça inimiga. Você também pode pular essa peça e continuar a fazê-lo com quaisquer outras peças adjacentes na diagonal frontal. Quando um jogador salta sobre duas peças em um movimento, é conhecido como salto duplo. Ao fazer múltiplosaltos, seu verificador pode capturar peças para frente e para trás livremente, mesmo que não seja um rei. No entanto, se a sua peça cair momentaneamente no lado do oponente durante o múltissalto, ela não se tornará um rei. Sua peça deve pousar na primeira linha do oponente e ficar lá até o turno para se tornar um rei. Esta é muitas vezes uma regra que as pessoas não conhecem quando aprendem a jogar Damas. Como Ganhar Damas Agora que você sabe como jogar Damas, vamos ver como ganhar em Damas. Damas pode ser um jogo simples, mas há muitas estratégias que você pode usar para obter vantagem. Uma das estratégias mais populares é controlar o centro. Suas peças ficam mais seguras nas bordas do tabuleiro, pois não podem ser capturadas lá, mas isso também diminui suas chances de captura. Assim como o Xadrez, Damas tem tudo a ver com ir para a ofensiva e colocar suas peças no centro, prontas para pular as peças do seu oponente. Você deve sempre se concentrar em conseguir pelo menos uma peça para se tornar um rei. O lado adversário do tabuleiro é um bom lugar para se estar e abar muitas grandes oportunidades de movimento. Salte as peças quando puder, mas sempre tenha uma peça subindo no tabuleiro para se tornar o rei. Tente mover suas damas em grupo de dois ou três para melhor protegê-las. Uma peça apoiada por duas outras peças atrás dela na diagonal não pode ser capturada. Isso lhe dá tempo para analisar os pontos fracos do seu oponente e encontrar uma abertura. Você tem que mover as peças de trás em Damas? Absolutamente não, a menos que não haja outros movimentos legais restantes. Muitos jogadores deixam a fileira mais próxima de damas para reforço. Essas damas não podem ser capturadas de seus pontos iniciais na sua borda. Uma boa estratégia é deixá-las inativas até que você realmente precise delas. Como o xadrez, às vezes você precisa sacrificar uma dama para o bem maior do jogo. Não tenha medo de sacrificar uma peça ou duas se isso preparar seu oponente para uma perda mais devastadora. Você também deve aprender a bloquear as peças do seu oponente se você realmente quiser irritá-lo. No geral, você precisa prestar muita atenção para ganhar no Damas. Fique atento a qualquer multi-salto, preste muita atenção aos reis do seu jogador e nunca se deixe aberto a capturas, a menos que isso resulte em seu oponente perdendo pelo menos uma peça no caminho. É hora de verificar! Agora que você sabe Jogo Damas, é hora de testar suas habilidades recém-descobertas. Você pode jogar Damas online para aprimorar suas habilidades! Você pode até jogar contra jogadores de todo o mundo!Page 20s videogames têm sido muito difamados desde que se tornaram populares na década de 1980, com críticos condenando os objetivos iniciais de certos jogos violentos, onde a jogabilidade encoraja os jogadores a roubar carros, realizar tiroteios e atropelar espectadores inocentes. Embora os jogos em si ainda sejam relativamente novos, tais críticas não são — no século XIX, havia muita preocupação na mídia de que ler romances poderia ser ruim para os jovens, particularmente thrillers góticos sensacionais como The Strange Case of Dr. Jekyll and Mr. Hyde. O livro agora é ensinado nas escolas e é um texto definido na maioria das especificações do CCSE. Jogos de vídeo prontos para uso Hoje, muitos teóricos e entusiastas de jogos estão alegando que há benefícios legítimos nos videogames, ou seja, aqueles que foram projetados para fins de entretenimento. Jogos de esportes e ação, como jogos de tiro, jogos de plataforma e jogos de corrida, podem melhorar a coordenação olho-mão e a visualização espacial. Jogos de sobrevivência e jogos de estratégia exigem habilidades cognitivas como tomada de decisão e pensamento estratégico; jogos de aventura envolvem resolução lógica de problemas; aventuras baseadas em texto praticam habilidades de leitura e pensamento crítico. Um dos benefícios inesperados dos videogames é que eles podem ajudar no desenvolvimento emocional e social. Por exemplo, jogos de RPG e MMOs mostram que os videogames não precisam isolar as crianças e podem realmente ajudar com habilidades sociais. O problema da transferência No entanto, os benefícios dos videogames, assim como seus perigos, podem ser um tanto exagerados. O princípio do processamento apropriado para transferência lança dúvidas sobre se as habilidades aprendidas em um videogame podem sempre ser aplicadas (ou "transferidas") para a vida real - o aprendizado é frequentemente específico para o contexto em que ocorre. Ficar melhor em desbloquear um portal em um jogo pode apenas torná-lo melhor em desbloquear esse tipo de portal naquele jogo em particular - não necessariamente o torna melhor em cognição espacial em geral, ou em resolução de problemas no mundo real. Isso sugere que, para que os jogos tenham um benefício educacional, as habilidades usadas no jogo devem corresponder o mais próximo possível às habilidades que queremos que os alunos sejam capazes de usar fora do jogo. Então, jogos educacionais escritos com propósitos específicos provavelmente serão mais benéficos do que jogos prontos para uso. Jogos educativos Richard E. Mayer, pesquisador em psicologia educacional na Universidade da Califórnia, Santa Barbara, descobriu que as áreas onde os jogos de computador parecem ser mais eficazes são ciências, matemática e aprendizagem de segunda língua. [1] De fato, "ao revisar estudos de matemática, os jogos resultaram em melhor aprendizado do que a mídia convencional em quatro de seis experimentos". Tetris foi considerado particularmente benéfico para melhorar a capacidade dos alunos de girar formas bidimensionais - então o Tetris das Coolmath, que combina rotação de formas com alinhamento de três blocos da mesma cor, é a ferramenta de aprendizagem ideal. Tetris é uma variação mais maluca e desafiadora, onde os jogadores giram e alinham pedaços de cano para que as bolas que caem percorram as formas corretas. Alguns jogos educativos também são fáceis de aprender, mas é preciso uma estratégia para dominar. O objetivo do jogo é remover todas as peças do seu oponente, ou damas, do tabuleiro. Você faz isso pulando sobre as peças para capturá-las. No início, as peças só são capazes de se mover para frente. No entanto, você provavelmente poderá mover algumas de suas peças para frente e para trás se jogar suas cartas corretamente (ou, neste caso, peças). Continue lendo para saber como. Quantas peças há em Damas? Cada jogador tem 12 peças divididas entre três linhas. Para montar o jogo, cada jogador coloca suas peças nos quadrados pretos nas três primeiras linhas à sua frente. Não importa se você é o jogador branco ou preto, as peças sempre ficam nas casas pretas. As damas só podem se mover na diagonal e só podem avançar. Você pode mover uma peça por turno. Para capturar a peça do adversário, você deve pular sobre a peça com uma de suas peças. O que acontece quando você é corado em Damas? Se uma de suas peças chegar ao outro lado do tabuleiro, essa peça se torna um rei. Quando isso acontecer, coloque outra peça da mesma cor em cima da peça do rei. O rei pode se mover para frente e para trás diagonalmente no tabuleiro. Esta é uma grande vantagem, e os jogadores devem se esforçar ao máximo para coroar suas peças. O que acontece se o rei não conseguir mover nenhuma das minhas peças em Damas? Se você não puder mover nenhuma peça no seu turno, você perde, mesmo que ainda tenha outras peças no tabuleiro. Você não pode mover uma peça se todos os espaços adjacentes a ela estiverem cobertos. Esta peça é considerada "bloqueada" e pode se mover novamente quando as peças adjacentes se moverem. Como jogar damas Uma vez que suas damas estão configuradas no tabuleiro, você está pronto para jogar. Vamos passar por cima de algumas regras-chave para você saber jogar Damas corretamente. Aqui peça vai primeiro em Damas? Decidir quem vai primeiro pode variar de versão para versão. Ao contrário do xadrez, o branco não precisa ser o primeiro - pode ser quem você quiser. Em nossa versão de Damas, você sempre será o primeiro ao jogar contra o computador. No entanto, as Pretas normalmente vão primeiro em outras versões de Damas. Há muito debate sobre esse conceito. Nosso conselho se você joga na vida real - faça o que quiser! Como me movo em Damas? Você pode mover uma peça na diagonal a cada turno. Você não poderá pegar nenhuma peça no primeiro turno, então mova a peça que preferir. Uma vez que sua peça está em sua nova casa, sua vez termina. Cada jogador avança assim até que esteja em posição de capturar uma peça. Quando a peça do oponente estiver na diagonal de você, você pode pular sobre ela para capturá-la. Sua peça pula sobre a peça capturada para a casa diagonal adjacente - ela não ocupa a casa em que a peça inimiga estava. A peça capturada sai do jogo. Os turnos continuam assim até que um jogador fique sem peças. O primeiro jogador a ficar sem peças perde. Quantas peças você pode capturar em Damas? Enquanto você só pode mover uma peça por turno, você pode capturar várias peças por turno. Digamos que você salte uma peça inimiga, e o quadrado em que você cá é diagonalmente para frente adjacent a outra peça inimiga. Você também pode pular essa peça e continuar a fazê-lo com quaisquer outras peças adjacentes na diagonal frontal. Quando um jogador salta sobre duas peças em um movimento, é conhecido como salto duplo. Ao fazer múltiplosaltos, seu verificador pode capturar peças para frente e para trás livremente, mesmo que não seja um rei. No entanto, se a sua peça cair momentaneamente no lado do oponente durante o múltissalto, ela não se tornará um rei. Sua peça deve pousar na primeira linha do oponente e ficar lá até o turno para se tornar um rei. Esta é muitas vezes uma regra que as pessoas não conhecem quando aprendem a jogar Damas. Como Ganhar Damas Agora que você sabe como jogar Damas, vamos ver como ganhar em Damas. Damas pode ser um jogo simples, mas há muitas estratégias que você pode usar para obter vantagem. Uma das estratégias mais populares é controlar o centro. Suas peças ficam mais seguras nas bordas do tabuleiro, pois não podem ser capturadas lá, mas isso também diminui suas chances de captura. Assim como o Xadrez, Damas tem tudo a ver com ir para a ofensiva e colocar suas peças no centro, prontas para pular as peças do seu oponente. Você deve sempre se concentrar em conseguir pelo menos uma peça para se tornar um rei. O lado adversário do tabuleiro é um bom lugar para se estar e abar muitas grandes oportunidades de movimento. Salte as peças quando puder, mas sempre tenha uma peça subindo no tabuleiro para se tornar o rei. Tente mover suas damas em grupo de dois ou três para melhor protegê-las. Uma peça apoiada por duas outras peças atrás dela na diagonal não pode ser capturada. Isso lhe dá tempo para analisar os pontos fracos do seu oponente e encontrar uma abertura. Você tem que mover as peças de trás em Damas? Absolutamente não, a menos que não haja outros movimentos legais restantes. Muitos jogadores deixam a fileira mais próxima de damas para reforço. Essas damas não podem ser capturadas de seus pontos iniciais na sua borda. Uma boa estratégia é deixá-las inativas até que você realmente precise delas. Como o xadrez, às vezes você precisa sacrificar uma dama para o bem maior do jogo. Não tenha medo de sacrificar uma peça ou duas se isso preparar seu oponente para uma perda mais devastadora. Você também deve aprender a bloquear as peças do seu oponente se você realmente quiser irritá-lo. No geral, você precisa prestar muita atenção para ganhar no Damas. Fique atento a qualquer multi-salto, preste muita atenção aos reis do seu jogador e nunca se deixe aberto a capturas, a menos que isso resulte em seu oponente perdendo pelo menos uma peça no caminho. É hora de verificar! Agora que você sabe Jogo Damas, é hora de testar suas habilidades recém-descobertas. Você pode jogar Damas online para aprimorar suas habilidades! Você pode até jogar contra jogadores de todo o mundo!Page 20s videogames têm sido muito difamados desde que se tornaram populares na década de 1980, com críticos condenando os objetivos iniciais de certos jogos violentos, onde a jogabilidade encoraja os jogadores a roubar carros, realizar tiroteios e atropelar espectadores inocentes. Embora os jogos em si ainda sejam relativamente novos, tais críticas não são — no século XIX, havia muita preocupação na mídia de que ler romances poderia ser ruim para os jovens, particularmente thrillers góticos sensacionais como The Strange Case of Dr. Jekyll and Mr. Hyde. O livro agora é ensinado nas escolas e é um texto definido na maioria das especificações do CCSE. Jogos de vídeo prontos para uso Hoje, muitos teóricos e entusiastas de jogos estão alegando que há benefícios legítimos nos videogames, ou seja, aqueles que foram projetados para fins de entretenimento. Jogos de esportes e ação, como jogos de tiro, jogos de plataforma e jogos de corrida, podem melhorar a coordenação olho-mão e a visualização espacial. Jogos de sobrevivência e jogos de estratégia exigem habilidades cognitivas como tomada de decisão e pensamento estratégico; jogos de aventura envolvem resolução lógica de problemas; aventuras baseadas em texto praticam habilidades de leitura e pensamento crítico. Um dos benefícios inesperados dos videogames é que eles podem ajudar no desenvolvimento emocional e social. Por exemplo, jogos de RPG e MMOs mostram que os videogames não precisam isolar as crianças e podem realmente ajudar com habilidades sociais. O problema da transferência No entanto, os benefícios dos videogames, assim como seus perigos, podem ser um tanto exagerados. O princípio do processamento apropriado para transferência lança dúvidas sobre se as habilidades aprendidas em um videogame podem sempre ser aplicadas (ou "transferidas") para a vida real - o aprendizado é frequentemente específico para o contexto em que ocorre. Ficar melhor em desbloquear um portal em um jogo pode apenas torná-lo melhor em desbloquear esse tipo de portal naquele jogo em particular - não necessariamente o torna melhor em cognição espacial em geral, ou em resolução de problemas no mundo real. Isso sugere que, para que os jogos tenham um benefício educacional, as habilidades usadas no jogo devem corresponder o mais próximo possível às habilidades que queremos que os alunos sejam capazes de usar fora do jogo. Então, jogos educacionais escritos com propósitos específicos provavelmente serão mais benéficos do que jogos prontos para uso. Jogos educativos Richard E. Mayer, pesquisador em psicologia educacional na Universidade da Califórnia, Santa Barbara, descobriu que as áreas onde os jogos de computador parecem ser mais eficazes são ciências, matemática e aprendizagem de segunda língua. [1] De fato, "ao revisar estudos de matemática, os jogos resultaram em melhor aprendizado do que a mídia convencional em quatro de seis experimentos". Tetris foi considerado particularmente benéfico para melhorar a capacidade dos alunos de girar formas bidimensionais - então o Tetris das Coolmath, que combina rotação de formas com alinhamento de três blocos da mesma cor, é a ferramenta de aprendizagem ideal. Tetris é uma variação mais maluca e desafiadora, onde os jogadores giram e alinham pedaços de cano para que as bolas que caem percorram as formas corretas. Alguns jogos educativos também são fáceis de aprender, mas é preciso uma estratégia para dominar. O objetivo do jogo é remover todas as peças do seu oponente, ou damas, do tabuleiro. Você faz isso pulando sobre as peças para capturá-las. No início, as peças só são capazes de se mover para frente. No entanto, você provavelmente poderá mover algumas de suas peças para frente e para trás se jogar suas cartas corretamente (ou, neste caso, peças). Continue lendo para saber como. Quantas peças há em Damas? Cada jogador tem 12 peças divididas entre três linhas. Para montar o jogo, cada jogador coloca suas peças nos quadrados pretos nas três primeiras linhas à sua frente. Não importa se você é o jogador branco ou preto, as peças sempre ficam nas casas pretas. As damas só podem se mover na diagonal e só podem avançar. Você pode mover uma peça por turno. Para capturar a peça do adversário, você deve pular sobre a peça com uma de suas peças. O que acontece quando você é corado em Damas? Se uma de suas peças chegar ao outro lado do tabuleiro, essa peça se torna um rei. Quando isso acontecer, coloque outra peça da mesma cor em cima da peça do rei. O rei pode se mover para frente e para trás diagonalmente no tabuleiro. Esta é uma grande vantagem, e os jogadores devem se esforçar ao máximo para coroar suas peças. O que acontece se o rei não conseguir mover nenhuma das minhas peças em Damas? Se você não puder mover nenhuma peça no seu turno, você perde, mesmo que ainda tenha outras peças no tabuleiro. Você não pode mover uma peça se todos os espaços adjacentes a ela estiverem cobertos. Esta peça é considerada "bloqueada" e pode se mover novamente quando as peças adjacentes se moverem. Como jogar damas Uma vez que suas damas estão configuradas no tabuleiro, você está pronto para jogar. Vamos passar por cima de algumas regras-chave para você saber jogar Damas corretamente. Aqui peça vai primeiro em Damas? Decidir quem vai primeiro pode variar de versão para versão. Ao contrário do xadrez, o branco não precisa ser o primeiro - pode ser quem você quiser. Em nossa versão de Damas, você sempre será o primeiro ao jogar contra o computador. No entanto, as Pretas normalmente vão primeiro em outras versões de Damas. Há muito debate sobre esse conceito. Nosso conselho se você joga na vida real - faça o que quiser! Como me movo em Damas? Você pode mover uma peça na diagonal a cada turno. Você não poderá pegar nenhuma peça no primeiro turno, então mova a peça que preferir. Uma vez que sua peça está em sua nova casa, sua vez termina. Cada jogador avança assim até que esteja em posição de capturar uma peça. Quando a peça do oponente estiver na diagonal de você, você pode pular sobre ela para capturá-la. Sua peça pula sobre a peça capturada para a casa diagonal adjacente - ela não ocupa a casa em que a peça inimiga estava. A peça capturada sai do jogo. Os turnos continuam assim até que um jogador fique sem peças. O primeiro jogador a ficar sem peças perde. Quantas peças você pode capturar em Damas? Enquanto você só pode mover uma peça por turno, você pode capturar várias peças por turno. Digamos que você salte uma peça inimiga, e o quadrado em que você cá é diagonalmente para frente adjacent a outra peça inimiga. Você também pode pular essa peça e continuar a fazê-lo com quaisquer outras peças adjacentes na diagonal frontal. Quando um jogador salta sobre duas peças em um movimento, é conhecido como salto duplo. Ao fazer múltiplosaltos, seu verificador pode capturar peças para frente e para trás livremente, mesmo que não seja um rei. No entanto, se a sua peça cair momentaneamente no lado do oponente durante o múltissalto, ela não se tornará um rei. Sua peça deve pousar na primeira linha do oponente e ficar lá até o turno para se tornar um rei. Esta é muitas vezes uma regra que as pessoas não conhecem quando aprendem a jogar Damas. Como Ganhar Damas Agora que você sabe como jogar Damas, vamos ver como ganhar em Damas. Damas pode ser um jogo simples, mas há muitas estratégias que você pode usar para obter vantagem. Uma das estratégias mais populares é controlar o centro. Suas peças ficam mais seguras nas bordas do tabuleiro, pois não podem ser capturadas lá, mas isso também diminui suas chances de captura. Assim como o Xadrez, Damas tem tudo a ver com ir para a ofensiva e colocar suas peças no centro, prontas para pular as peças do seu oponente. Você deve sempre se concentrar em conseguir pelo menos uma peça para se tornar um rei. O lado adversário do tabuleiro é um bom lugar para se estar e abar muitas grandes oportunidades de movimento. Salte as peças quando puder, mas sempre tenha uma peça subindo no tabuleiro para se tornar o rei. Tente mover suas damas em grupo de dois ou três para melhor protegê-las. Uma peça apoiada por duas outras peças atrás dela na diagonal não pode ser capturada. Isso lhe dá tempo para analisar os pontos fracos do seu oponente e encontrar uma abertura. Você tem que mover as peças de trás em Damas? Absolutamente não, a menos que não haja outros movimentos legais restantes. Muitos jogadores deixam a fileira mais próxima de damas para reforço. Essas damas não podem ser capturadas de seus pontos iniciais na sua borda. Uma boa estratégia é deixá-las inativas até que você realmente precise delas. Como o xadrez, às vezes você precisa sacrificar uma dama para o bem maior do jogo. Não tenha medo de sacrificar uma peça ou duas se isso preparar seu oponente para uma perda mais devastadora. Você também deve aprender a bloquear as peças do seu oponente se você realmente quiser irritá-lo. No geral, você precisa prestar muita atenção para ganhar no Damas. Fique atento a qualquer multi-salto, preste muita atenção aos reis do seu jogador e nunca se deixe aberto a capturas, a menos que isso resulte em seu oponente perdendo pelo menos uma peça no caminho. É hora de verificar! Agora que você sabe Jogo Damas, é hora de testar suas habilidades recém-descobertas. Você pode jogar Damas online para aprimorar suas habilidades! Você pode até jogar contra jogadores de todo o mundo!Page 20s videogames têm sido muito difamados desde que se tornaram populares na década de 1980, com críticos condenando os objetivos iniciais de certos jogos violentos, onde a jogabilidade encoraja os jogadores a roubar carros, realizar tiroteios e atropelar espectadores inocentes. Embora os jogos em si ainda sejam relativamente novos, tais críticas não são — no século XIX, havia muita preocupação na mídia de que ler romances poderia ser ruim para os jovens, particularmente thrillers góticos sensacionais como The Strange Case of Dr. Jekyll and Mr. Hyde. O livro agora é ensinado nas escolas e é um texto definido na maioria das especificações do CCSE. Jogos de vídeo prontos para uso Hoje, muitos teóricos e entusiastas de jogos estão alegando que há benefícios legítimos nos videogames, ou seja, aqueles que foram projetados para fins de entretenimento. Jogos de esportes e ação, como jogos de tiro, jogos de plataforma e jogos de corrida, podem melhorar a coordenação olho-mão e a visualização espacial. Jogos de sobrevivência e jogos de estratégia exigem habilidades cognitivas como tomada de decisão e pensamento estratégico; jogos de aventura envolvem resolução lógica de problemas; aventuras baseadas em texto praticam habilidades de leitura e pensamento crítico. Um dos benefícios inesperados dos videogames é que eles podem ajudar no desenvolvimento emocional e social. Por exemplo, jogos de RPG e MMOs mostram que os videogames não precisam isolar as crianças e podem realmente ajudar com habilidades sociais. O problema da transferência No entanto, os benefícios dos videogames, assim como seus perigos, podem ser um tanto exagerados. O princípio do processamento apropriado para transferência lança dúvidas sobre se as habilidades aprendidas em um videogame podem sempre ser aplicadas (ou "transferidas") para a vida real - o aprendizado é frequentemente específico para o contexto em que ocorre. Ficar melhor em desbloquear um portal em um jogo pode apenas torná-lo melhor em desbloquear esse tipo de portal naquele jogo em particular - não necessariamente o torna melhor em cognição espacial em geral, ou em resolução de problemas no mundo real. Isso sugere que, para que os jogos tenham um benefício educacional, as habilidades usadas no jogo devem corresponder o mais próximo possível às habilidades que queremos que os alunos sejam capazes de usar fora do jogo. Então, jogos educacionais escritos com propósitos específicos provavelmente serão mais benéficos do que jogos prontos para uso. Jogos educativos Richard E. Mayer, pesquisador em psicologia educacional na Universidade da Califórnia, Santa Barbara, descobriu que as áreas onde os jogos de computador parecem ser mais eficazes são ciências, matemática e aprendizagem de segunda língua. [1] De fato, "ao revisar estudos de matemática, os jogos resultaram em melhor aprendizado do que a mídia convencional em quatro de seis experimentos". Tetris foi considerado particularmente benéfico para melhorar a capacidade dos alunos de girar formas bidimensionais - então o Tetris das Coolmath, que combina rotação de formas com alinhamento de três blocos da mesma cor, é a ferramenta de aprendizagem ideal. Tetris é uma variação mais maluca e desafiadora, onde os jogadores giram e alinham pedaços de cano para que as bolas que caem percorram as formas corretas. Alguns jogos educativos também são fáceis de aprender, mas é preciso uma estratégia para dominar. O objetivo do jogo é remover todas as peças do seu oponente, ou damas, do tabuleiro. Você faz isso pulando sobre as peças para capturá-las. No início, as peças só são capazes de se mover para frente. No entanto, você provavelmente poderá mover algumas de suas peças para frente e para trás se jogar suas cartas corretamente (ou, neste caso, peças). Continue lendo para saber como. Quantas peças há em Damas? Cada jogador tem 12 peças divididas entre três linhas. Para montar o jogo, cada jogador coloca suas peças nos quadrados pretos nas três primeiras linhas à sua frente. Não importa se você é o jogador branco ou preto, as peças sempre ficam nas casas pretas. As damas só podem se mover na diagonal e só podem avançar. Você pode mover uma peça por turno. Para capturar a peça do adversário, você deve pular sobre a peça com uma de suas peças. O que acontece quando você é corado em Damas? Se uma de suas peças chegar ao outro lado do tabuleiro, essa peça se torna um rei. Quando isso acontecer, coloque outra peça da mesma cor em cima da peça do rei. O rei pode se mover para frente e para trás diagonalmente no tabuleiro. Esta é uma grande vantagem, e os jogadores devem se esforçar ao máximo para coroar suas peças. O que acontece se o rei não conseguir mover nenhuma das minhas peças em Damas? Se você não puder mover nenhuma peça no seu turno, você perde, mesmo que ainda tenha outras peças no tabuleiro. Você não pode mover uma peça se todos os espaços adjacentes a ela estiverem cobertos. Esta peça é considerada "bloqueada" e pode se mover novamente quando as peças adjacentes se moverem. Como jogar damas Uma vez que suas damas estão configuradas no tabuleiro, você está pronto para jogar. Vamos passar por cima de algumas regras-chave para você saber jogar Damas corretamente. Aqui peça vai primeiro em Damas? Decidir quem vai primeiro pode variar de versão para versão. Ao contrário do xadrez, o branco não precisa ser o primeiro - pode ser quem você quiser. Em nossa versão de Damas, você sempre será o primeiro ao jogar contra o computador. No entanto, as Pretas normalmente vão primeiro em outras versões de Damas. Há muito debate sobre esse conceito. Nosso conselho se você joga na vida real - faça o que quiser! Como me movo em Damas? Você pode mover uma peça na diagonal a cada turno. Você não poderá pegar nenhuma peça no primeiro turno, então mova a peça que preferir. Uma vez que sua peça está em sua nova casa, sua vez termina. Cada jogador avança assim até que esteja em posição de capturar uma peça. Quando a peça do oponente estiver na diagonal de você, você pode pular sobre ela para capturá-la. Sua peça pula sobre a peça capturada para a casa diagonal adjacente - ela não ocupa a casa em que a peça inimiga estava. A peça capturada sai do jogo. Os turnos continuam assim até que um jogador fique sem peças. O primeiro jogador a ficar sem peças perde. Quantas peças você pode capturar em Damas? Enquanto você só pode mover uma peça por turno, você pode capturar várias peças por turno. Digamos que você salte uma peça inimiga, e o quadrado em que você cá é diagonalmente para frente adjacent a outra peça inimiga. Você também pode pular essa peça e continuar a fazê-lo com quaisquer outras peças adjacentes na diagonal frontal. Quando um jogador salta sobre duas peças em um movimento, é conhecido como salto duplo. Ao fazer múltiplosaltos, seu verificador pode capturar peças para frente e para trás livremente, mesmo que não seja um rei. No entanto, se a sua peça cair momentaneamente no lado do oponente durante o múltissalto, ela não se tornará um rei. Sua peça deve pousar na primeira linha do oponente e ficar lá até o turno para se tornar um rei. Esta é muitas vezes uma regra que as pessoas não conhecem quando aprendem a jogar Damas. Como Ganhar Damas Agora que você sabe como jogar Damas, vamos ver como ganhar em Damas. Damas pode ser um jogo simples, mas há muitas estratégias que você pode usar para obter vantagem. Uma das estratégias mais populares é controlar o centro. Suas peças ficam mais seguras nas bordas do tabuleiro, pois não podem ser capturadas lá, mas isso também diminui suas chances de captura. Assim como o Xadrez, Damas tem tudo a ver com ir para a ofensiva e colocar suas peças no centro, prontas para pular as peças do seu oponente. Você deve sempre se concentrar em conseguir pelo menos uma peça para se tornar um rei. O lado adversário do tabuleiro é um bom lugar para se estar e abar muitas grandes oportunidades de movimento. Salte as peças quando puder, mas sempre tenha uma peça subindo no tabuleiro para se tornar o rei. Tente mover suas damas em grupo de dois ou três para melhor protegê-las. Uma peça apoiada por duas outras peças atrás dela na diagonal não pode ser capturada. Isso lhe dá tempo para analisar os pontos fracos do seu oponente e encontrar uma abertura. Você tem que mover as peças de trás em Damas? Absolutamente não, a menos que não haja outros movimentos legais restantes. Muitos jogadores deixam a fileira mais próxima de damas para reforço. Essas damas não podem ser capturadas de seus pontos iniciais na sua borda. Uma boa estratégia é deixá-las inativas até que você realmente precise delas. Como o xadrez, às vezes você precisa sacrificar uma dama para o bem maior do jogo. Não tenha medo de sacrificar uma peça ou duas se isso preparar seu oponente para uma perda mais devastadora. Você também deve aprender a bloquear as peças do seu oponente se você realmente quiser irritá-lo. No geral, você precisa prestar muita atenção para ganhar no Damas. Fique atento a qualquer multi-salto, preste muita atenção aos reis do seu jogador e nunca se deixe aberto a capturas, a menos que isso resulte em seu oponente perdendo pelo menos uma peça no caminho. É hora de verificar! Agora que você sabe Jogo Damas, é hora de testar suas habilidades recém-descobertas. Você pode jogar Damas online para aprimorar suas habilidades! Você pode até jogar contra jogadores de todo o mundo!Page 20s videogames têm sido muito difamados desde que se tornaram populares na década de 1980, com críticos condenando os objetivos iniciais de certos jogos violentos, onde a jogabilidade encoraja os jogadores a roubar carros, realizar tiroteios e atropelar espectadores inocentes. Embora os jogos em si ainda sejam relativamente novos, tais críticas não são — no século XIX, havia muita preocupação na mídia de que ler romances poderia ser ruim para os jovens, particularmente thrillers góticos sensacionais como The Strange Case of Dr. Jekyll and Mr. Hyde. O livro agora é ensinado nas escolas e é um texto definido na maioria das especificações do CCSE. Jogos de vídeo prontos para uso Hoje, muitos teóricos e entusiastas de jogos estão alegando que há benefícios legítimos nos videogames, ou seja, aqueles que foram projetados para fins de entretenimento. Jogos de esportes e ação, como jogos de tiro, jogos de plataforma e jogos de corrida, podem melhorar a coordenação olho-mão e a visualização espacial. Jogos de sobrevivência e jogos de estratégia exigem habilidades cognitivas como tomada de decisão e pensamento estratégico; jogos de aventura envolvem resolução lógica de problemas; aventuras baseadas em texto praticam habilidades de leitura e pensamento crítico. Um dos benefícios inesperados dos videogames é que eles podem ajudar no desenvolvimento emocional e social. Por exemplo, jogos de RPG e MMOs mostram que os videogames não precisam isolar as crianças e podem realmente ajudar com habilidades sociais. O problema da transferência No entanto, os benefícios dos videogames, assim como seus perigos, podem ser um tanto exagerados. O princípio do processamento apropriado para transferência lança dúvidas sobre se as habilidades aprendidas em um videogame podem sempre ser aplicadas (ou "transferidas") para a vida real - o aprendizado é frequentemente específico para o contexto em que ocorre. Ficar melhor em desbloquear um portal em um jogo pode apenas torná-lo melhor em desbloquear esse tipo de portal naquele jogo em particular - não necessariamente o torna melhor em cognição espacial em geral, ou em resolução de problemas no mundo real. Isso sugere que, para que os jogos tenham um benefício educacional, as habilidades usadas no jogo devem corresponder o mais próximo possível às habilidades que queremos que os alunos sejam capazes de usar fora do jogo. Então, jogos educacionais escritos com propósitos específicos provavelmente serão mais benéficos do que jogos prontos para uso. Jogos educativos Richard E. Mayer, pesquisador em psicologia educacional na Universidade da Califórnia, Santa Barbara, descobriu que as áreas onde os jogos de computador parecem ser mais eficazes são ciências, matemática e aprendizagem de segunda língua. [1] De fato, "ao revisar estudos de matemática, os jogos resultaram em melhor aprendizado do que a mídia convencional em quatro de seis experimentos". Tetris foi considerado particularmente benéfico para melhorar a capacidade dos alunos de girar formas bidimensionais - então o Tetris das Coolmath, que combina rotação de formas com alinhamento de três blocos da mesma cor, é a ferramenta de aprendizagem ideal. Tetris é uma variação mais maluca e desafiadora, onde os jogadores giram e alinham pedaços de cano para que as bolas que caem percorram as formas corretas. Alguns jogos educativos também são fáceis de aprender, mas é preciso uma estratégia para dominar. O objetivo do jogo é remover todas as peças do seu oponente, ou damas, do tabuleiro. Você faz isso pulando sobre as peças para capturá-las. No início, as peças só são capazes de se mover para frente. No entanto, você provavelmente poderá mover algumas de suas peças para frente e para trás se jogar suas cartas corretamente (ou, neste caso, peças). Continue lendo para saber como. Quantas peças há em Damas? Cada jogador tem 12 peças divididas entre três linhas. Para montar o jogo, cada jogador coloca suas peças nos quadrados pretos nas três primeiras linhas à sua frente. Não importa se você é o jogador branco ou preto, as peças sempre ficam nas casas pretas. As damas só podem se mover na diagonal e só podem avançar. Você pode mover uma peça por turno. Para capturar a peça do adversário, você deve pular sobre a peça com uma de suas peças. O que acontece quando você é corado em Damas? Se uma de suas peças chegar ao outro lado do tabuleiro, essa peça se torna um rei. Quando isso acontecer, coloque outra peça da mesma cor em cima da peça do rei. O rei pode se mover para frente e para trás diagonalmente no tabuleiro. Esta é uma grande vantagem, e os jogadores devem se esforçar ao máximo para coroar suas peças. O que acontece se o rei não conseguir mover nenhuma das minhas peças em Damas? Se você não puder mover nenhuma peça no seu turno, você perde, mesmo que ainda tenha outras peças no tabuleiro. Você não pode mover uma peça se todos os espaços adjacentes a ela estiverem